

Avantages



1 renseignement en plus sur sa course

Réalisé par Christophe HONTHAAS / Lycée Condorcet Sydney

FUNDDAY



Les coureurs peuvent prendre le raccourci

Réalisé par Christophe HONTHAAS / Lycée Condorcet Sydney



Les coureurs bénéficient d'1 coup de sifflet en moins

Réalisé par Christophe HONTHAAS / Lycée Condorcet Sydney

Avantages



2 renseignements en plus sur sa course

Réalisé par Christophe HONTHAAS / Lycée Condorcet Sydney

FUNDDAY



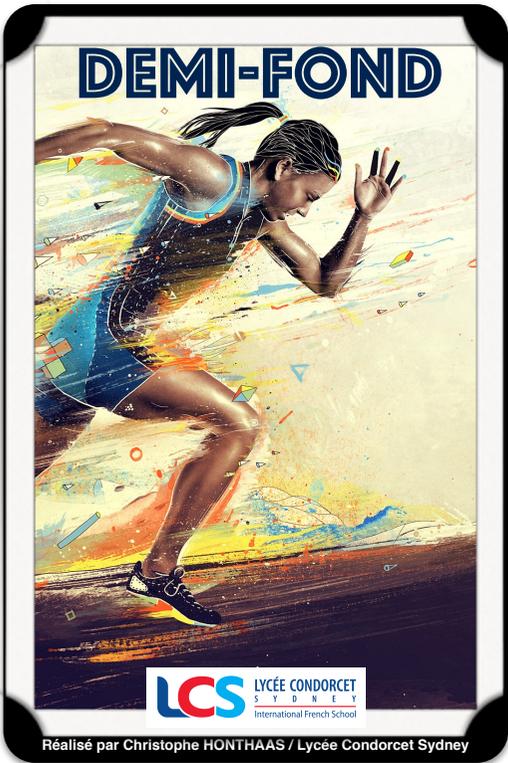
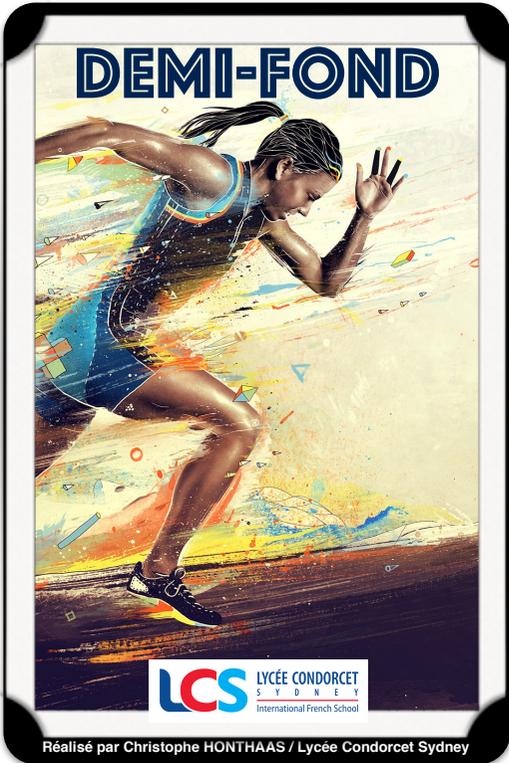
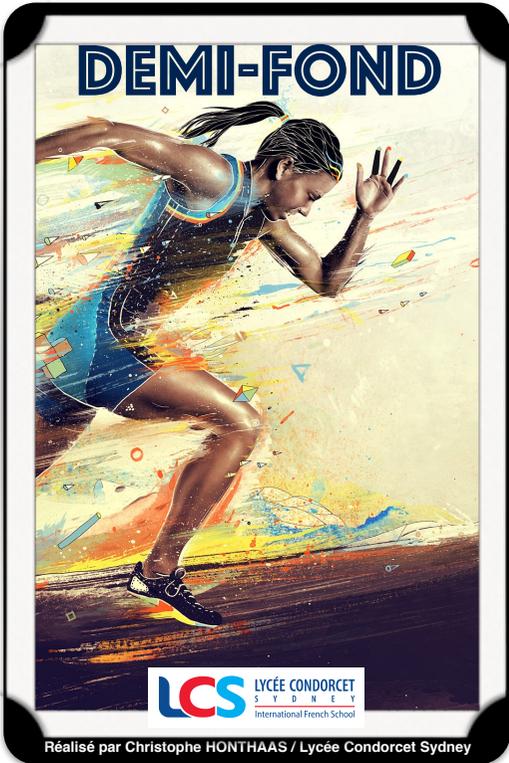
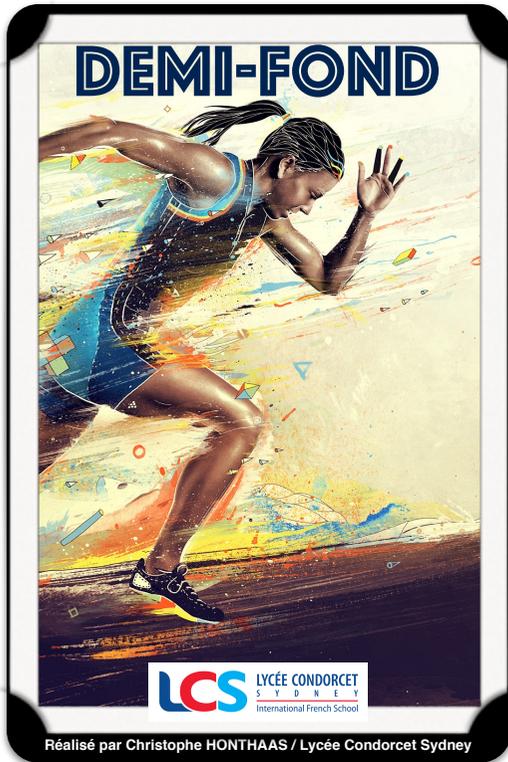
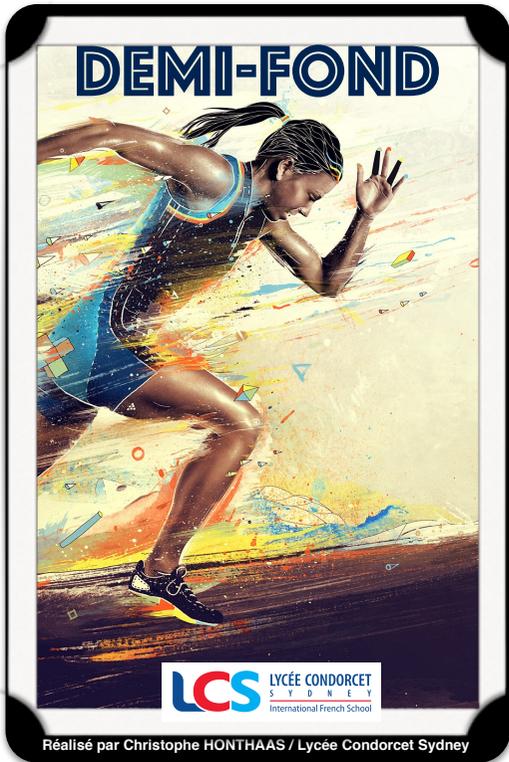
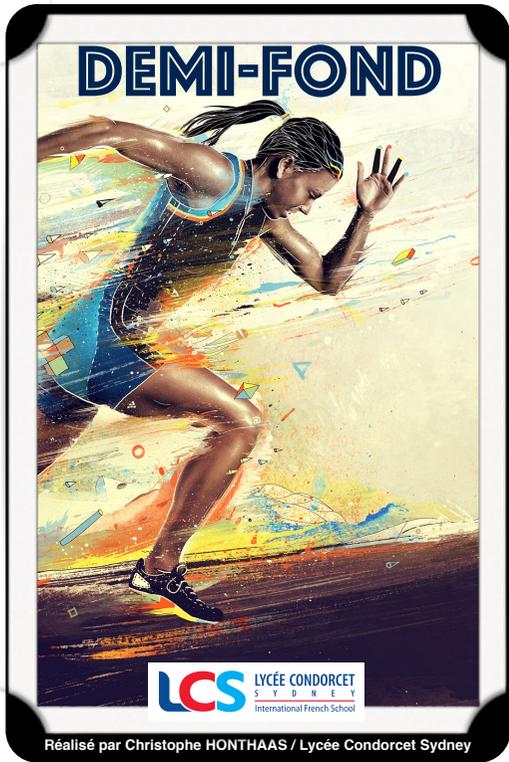
Les coureurs touchés doivent courir en arrière pendant 5 secondes

Réalisé par Christophe HONTHAAS / Lycée Condorcet Sydney



Les coureurs bénéficient de 2 coups de sifflet en moins

Réalisé par Christophe HONTHAAS / Lycée Condorcet Sydney



Avantages



Renseignements illimités sur une course

Réalisé par Christophe HONTHAAS / Lycée Condorcet Sydney

FUNDDAY



Un coureur touché est gelé pour 3 secondes

Réalisé par Christophe HONTHAAS / Lycée Condorcet Sydney



Aucun renseignement donné pour la course

Réalisé par Christophe HONTHAAS / Lycée Condorcet Sydney

Avantages



Choix de l'ordre des courses

Réalisé par Christophe HONTHAAS / Lycée Condorcet Sydney

FUNDDAY



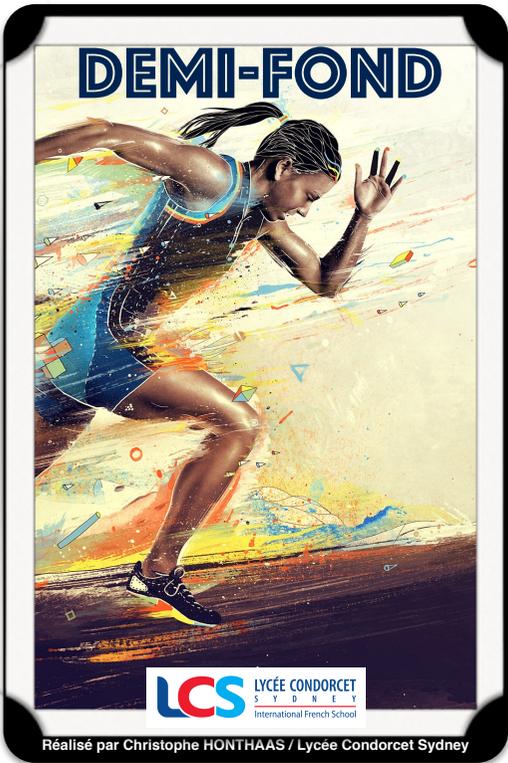
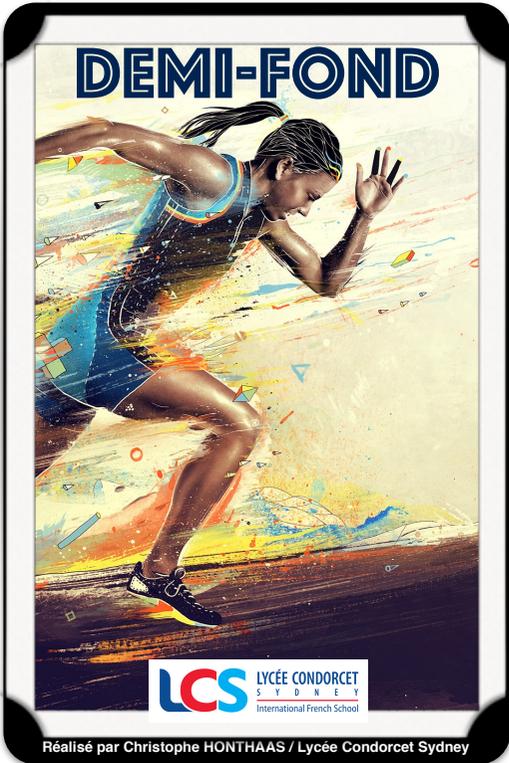
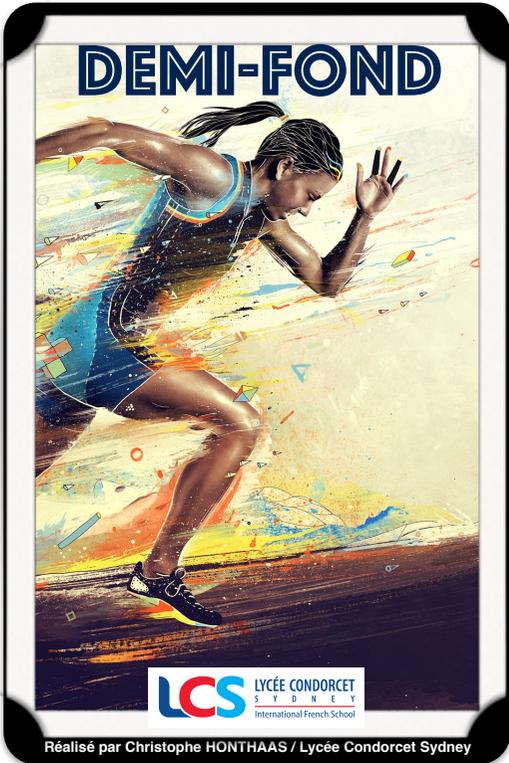
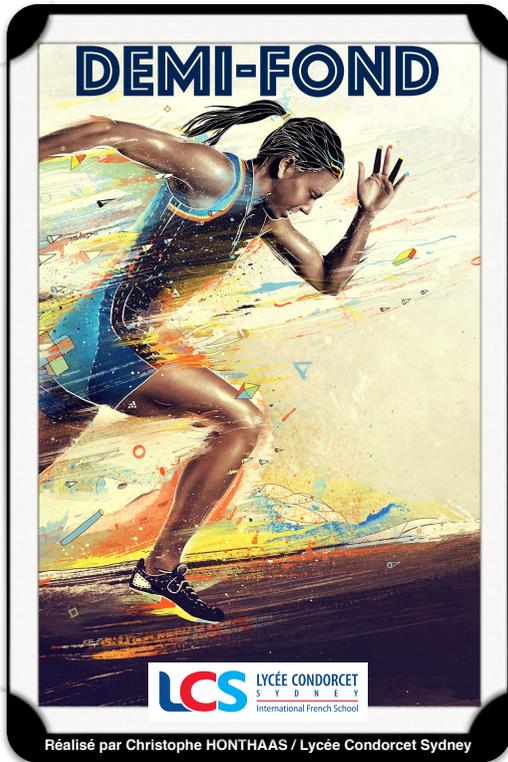
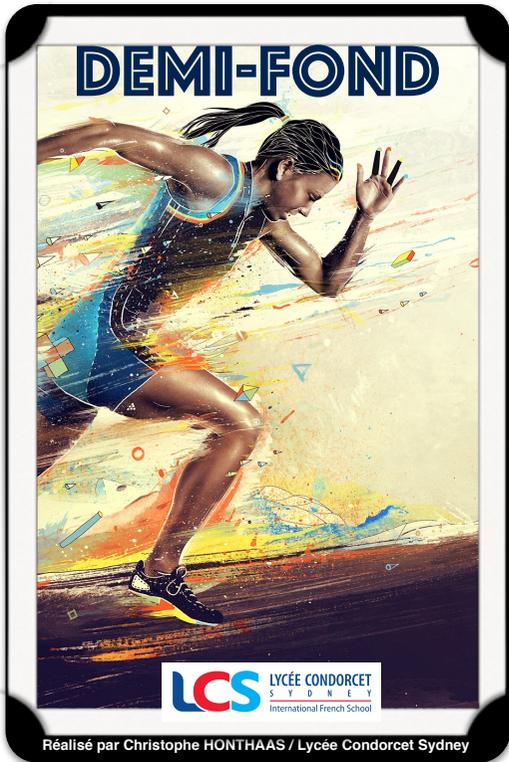
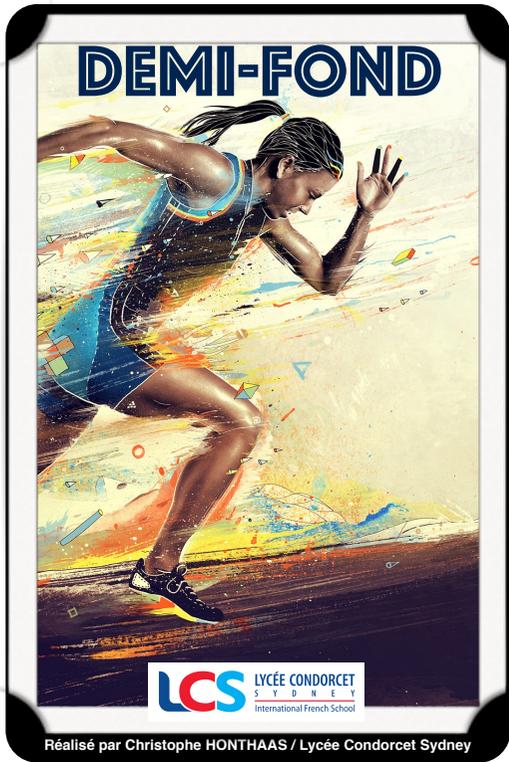
Les coureurs touchés en « zone de repos » doivent repartir

Réalisé par Christophe HONTHAAS / Lycée Condorcet Sydney



Ordre imposé pour les courses

Réalisé par Christophe HONTHAAS / Lycée Condorcet Sydney



Avantages



Choix de l'ordre pour  
1 seule course

Réalisé par Christophe HONTHAAS / Lycée Condorcet Sydney

FUN DAY



Un coureur touché doit  
faire 3 tours sur lui-  
même avant de repartir

Réalisé par Christophe HONTHAAS / Lycée Condorcet Sydney



L'ordre d'une course  
est modifié par  
l'enseignant

Réalisé par Christophe HONTHAAS / Lycée Condorcet Sydney

Avantages



Bravo ! tu choisis le  
responsable de  
l'échauffement

Réalisé par Christophe HONTHAAS / Lycée Condorcet Sydney

FUN DAY



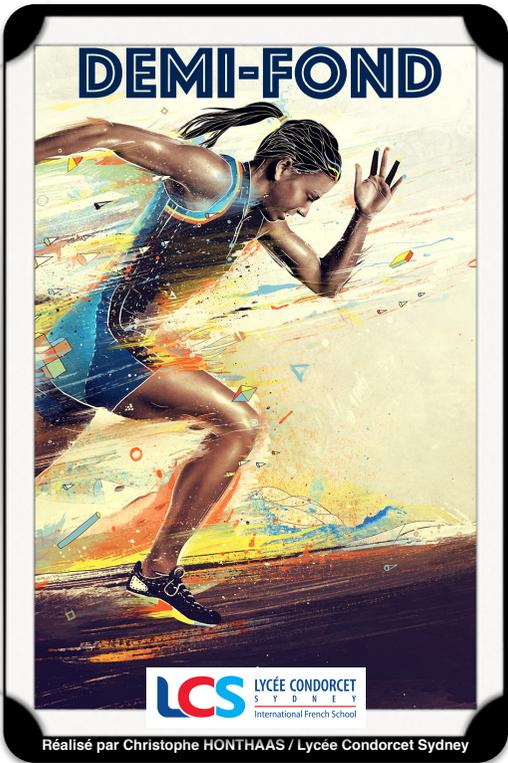
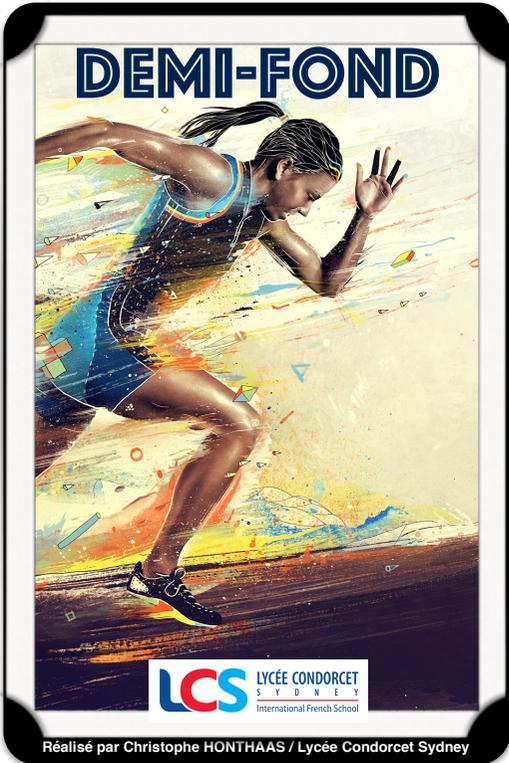
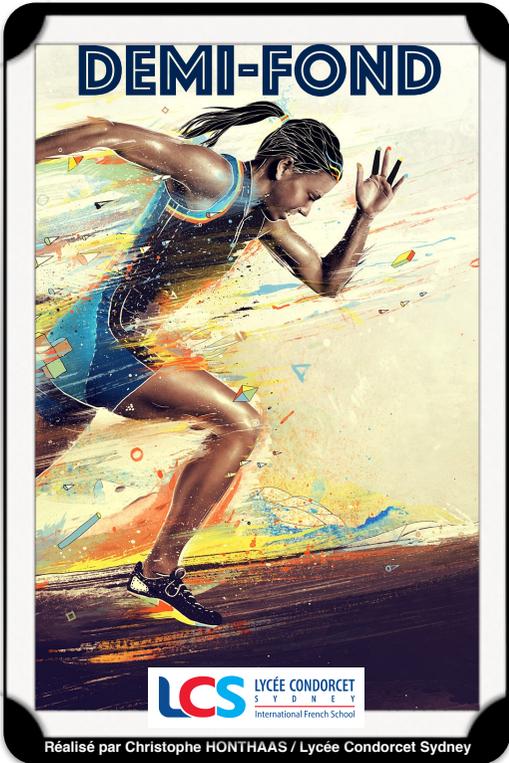
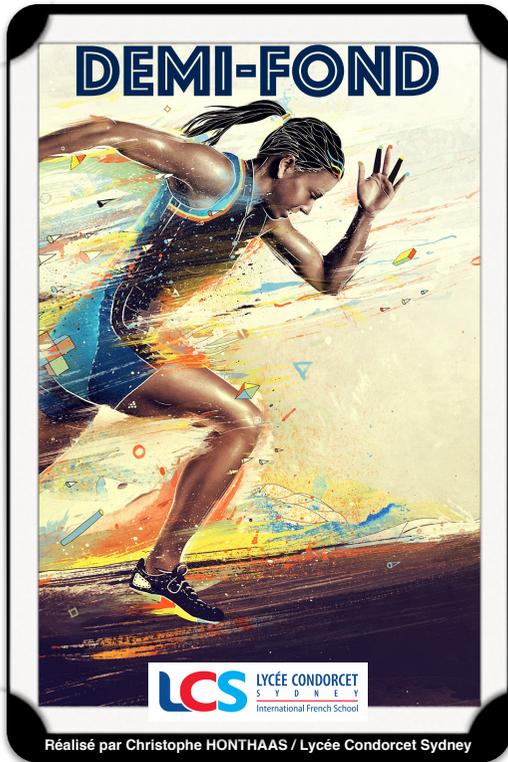
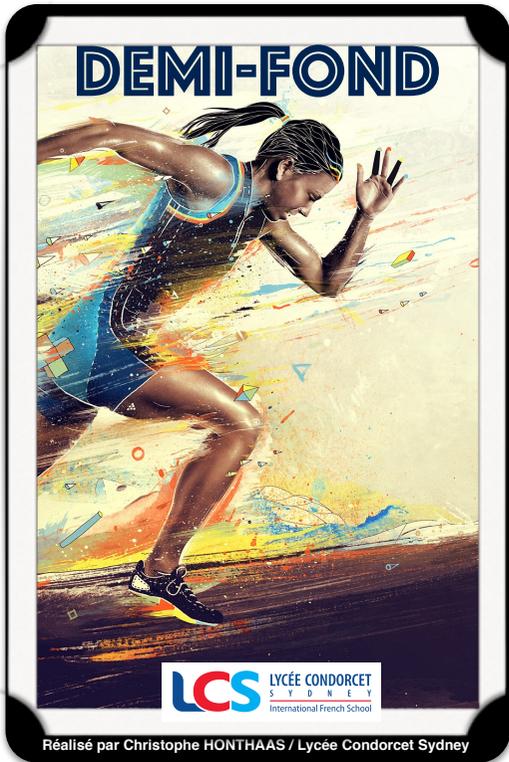
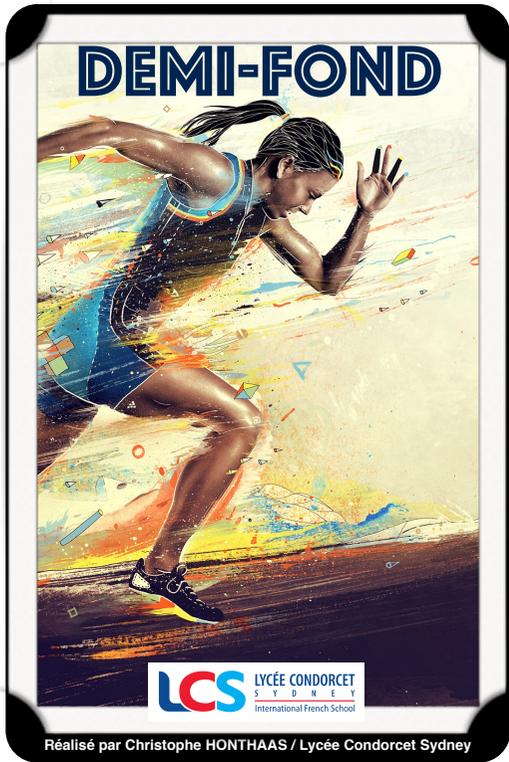
Les coureurs touchés  
par l'élève désigné  
doivent faire une pompe  
à la fin de chaque tour

Réalisé par Christophe HONTHAAS / Lycée Condorcet Sydney



Bravo ! tu es le  
responsable de  
l'échauffement

Réalisé par Christophe HONTHAAS / Lycée Condorcet Sydney



Avantages



Extra Time :  
15 secondes  
supplémentaires pour  
la course choisie

Réalisé par Christophe HONTHAAS / Lycée Condorcet Sydney

FUNDDAY



REPLACEMENT :  
Un coureur de ton choix  
peut courir un tour à ta  
place

Réalisé par Christophe HONTHAAS / Lycée Condorcet Sydney



15 secondes de moins  
pour la course choisie  
Ex : la course de 9'  
fait maintenant 8'45

Réalisé par Christophe HONTHAAS / Lycée Condorcet Sydney

Avantages



Bravo ! tu choisis le  
responsable de  
la récupération

Réalisé par Christophe HONTHAAS / Lycée Condorcet Sydney

FUNDDAY



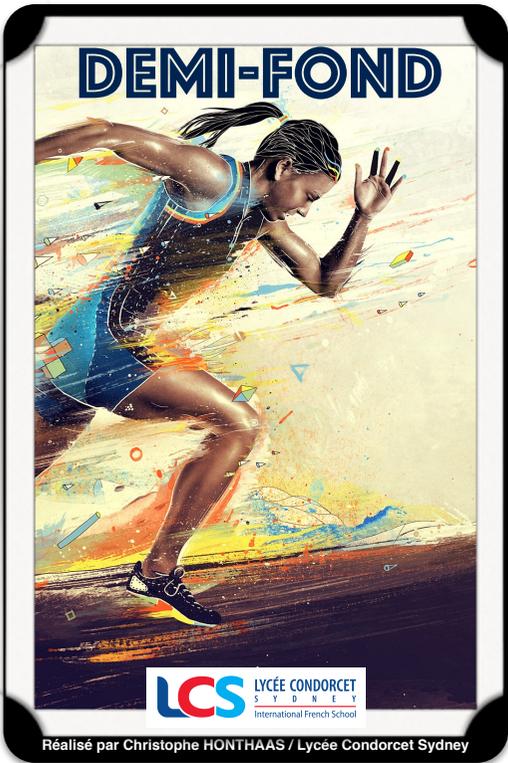
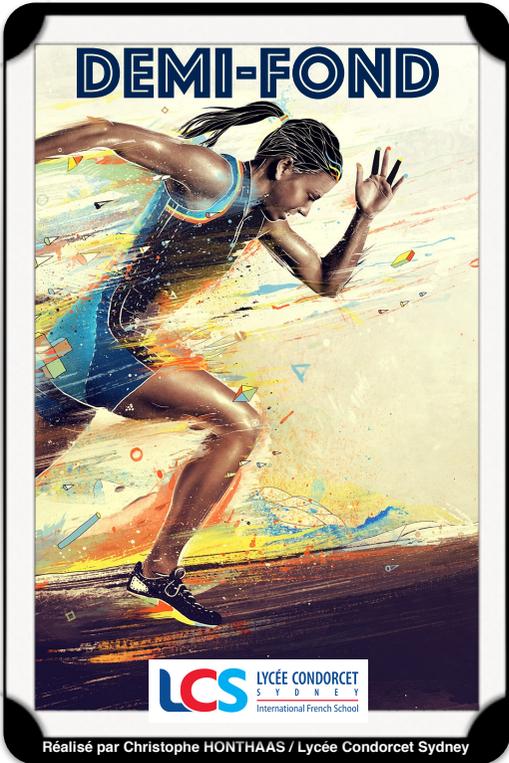
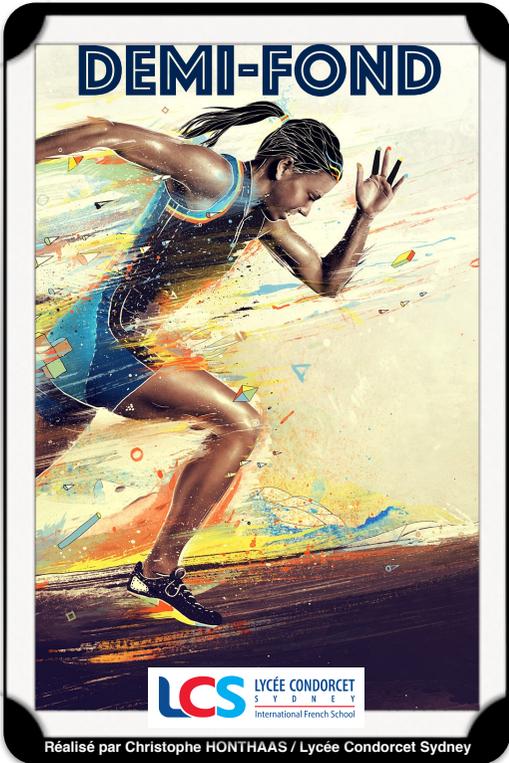
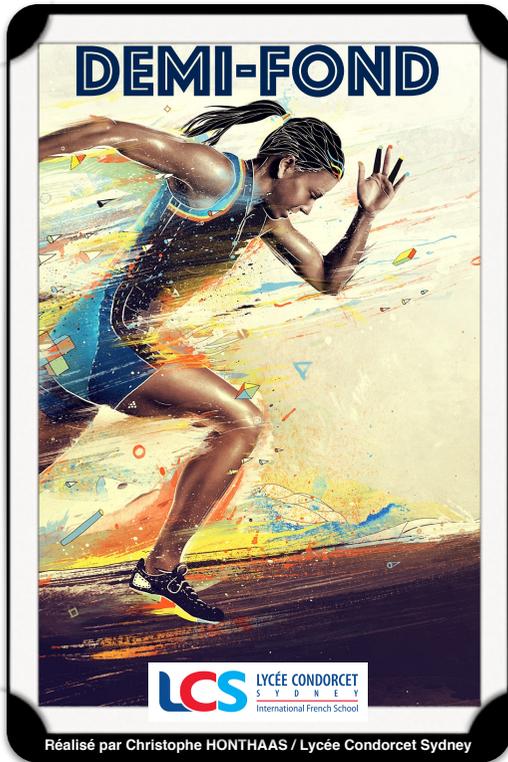
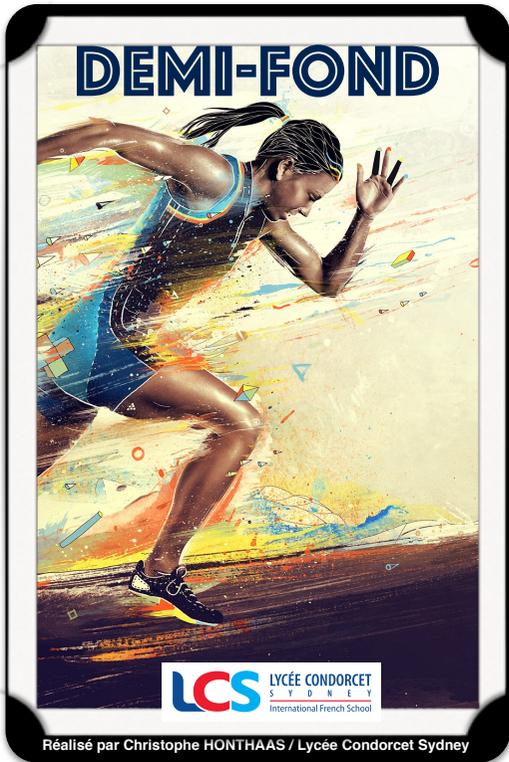
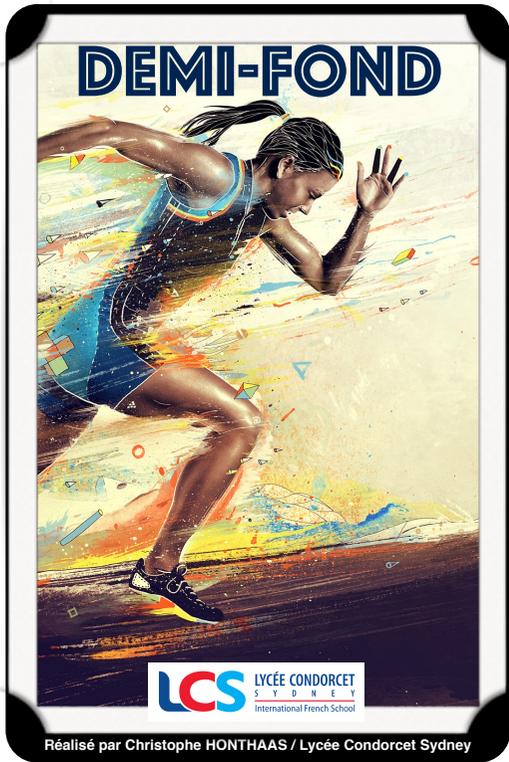
INVINCIBLE :  
Vous pouvez annuler  
l'effet d'une carte

Réalisé par Christophe HONTHAAS / Lycée Condorcet Sydney



Bravo ! tu es le  
responsable de  
la récupération

Réalisé par Christophe HONTHAAS / Lycée Condorcet Sydney



## Avantages



Possibilité de  
changer une course.  
Exemple :  
Au lieu de 3'/6'/9' faire  
6'/6'/9' ou 3'/6'/3'...

Réalisé par Christophe HONTHAAS / Lycée Condorcet Sydney

## FUNDDAY



Au double coup de sifflet  
les élèves s'immobilisent  
pendant 5 secondes

Réalisé par Christophe HONTHAAS / Lycée Condorcet Sydney



L'enseignant modifie  
la durée d'une course  
Exemple :  
Au lieu de 3'/6'/9' faire  
9'/6'/9'...

Réalisé par Christophe HONTHAAS / Lycée Condorcet Sydney

## Avantages



Création d'une  
« zone de repos »  
dans laquelle les élèves  
sont autorisés à marcher

Réalisé par Christophe HONTHAAS / Lycée Condorcet Sydney

## FUNDDAY



Les coureurs peuvent  
être relayés pour 1 tour  
par les observateurs

Réalisé par Christophe HONTHAAS / Lycée Condorcet Sydney



VMA + 0,5 imposée  
sur 1 course

Réalisé par Christophe HONTHAAS / Lycée Condorcet Sydney

# REGLES DU JEU : 1/2 FOND



## Il y a 3 couleurs de cartes

- Les cartes à tête bleue  sont pour le FUN
- Les cartes à tête verte  donnent un avantage
- Les cartes à tête rouge  donnent un désavantage

## Déroulement d'une partie

- 2 tas de cartes sont à constituer : 1 tas « avantages/désavantages » ET 1 tas « FUN »
- Au début de chaque course, un élève tire au sort une carte dans chaque tas
- L'enseignant veille à ce que les consignes soient respectées

Le texte indique la consigne à réaliser

La couleur de la tête indique le type de la carte